

LDPRX

Mise à jour
et
Améliorations
Version 4.50
Janvier 2020

Version 4.50 (Janvier 2020)

Les principales améliorations sont les suivantes :

Email :

Ajout d'une adresse de retour en cas de non distribution, si elle doit être différente de l'adresse de l'émetteur.

Dans l'envoi automatique, c'est à dire avec une file d'attente spécifique, ajout du nom pour la pièce jointe et d'un message facultatif.

FTP :

Ajout d'une nouvelle commande LDPSFTP pour envoyer/recevoir un fichier sur un site SFTP. Vous devez avoir PASE et OpenSSL d'installés.

Commandes :

EXECUTER *SQLCMD permet d'utiliser une base MySql ou DB2(system i) ou MicrosoftSQL distante.

Attention : utilisable sous OS V6 et +

LDPMYSQL, LDPDB2SQL et LDPMSSQL pour tester une requête sur un serveur distant. Voir ci-après pour plus d'informations.

Ajout dans la commande CALCUL et VARIABLE de l'opération modulo notée % (Variable &reste = 11 % 2 renvoi 1)

Ajout de Mini fonctions dans la commande Variable (voir ci-après)

PDF :

Ajout dans le chemin d'une clé sécurisée %SHA1% ou %MD5% pour calculer le signature du fichier PDF. Possibilité de retour dans la variable &PDFHASH. Vous devez avoir PASE et OpenSSL d'installés.

ZPL (impression Zebra) :

Ajout de l'usage d'etiquette RFID. Commande CODERFID pour encodage au format EPC Support GTIN, SSCC, ADIVAR et User sur 64 caractères.

VLDP (Maquettage windows) :

Nouvelle présentation, possibilité de support Unicode directement dans VLDP (VLDP2 devenant par la suite obsolète). Ajout des nouvelles fonctionnalités ci-dessus.

Modification du catalogue d'image pour afficher la suppression et la mise à jour immédiat.

Rafraîchissement de l'image en cas de modification depuis le catalogue.

Ajout saisie texte simple par clic de droit quelque soit l'outil en cours.

Support de la molette de la souris, choix d'usage.

Nouvelles touches de raccourcis (touche directe sans ctrl, shift, alt) :

Page de dessin

S active la sélection d'objet
L active le dessin d'une ligne
C active le dessin d'un cadre
T active le bloc texte
I ouvre le catalogue d'image
E bascule le mode d'exécution (mode commande / mode réel)

Ctrl+P Zoom Plus
Ctrl+M Zoom Moins

Page de données

S active la sélection d'objet
V active le mode capture de variable
C active le mode copie d'une zone
E bascule le mode d'exécution (mode commande / mode réel)

Ctrl+P Zoom Plus
Ctrl+M Zoom Moins

SQL DISTANT (UNIQUEMENT pour version OS V6 et V7)

La requête SQL peut se faire sur une base MySql, DB2 système i ou MS.SQL distante, pour cela vous devez faire précéder la requête par

MYSQL : (en majuscule).

DB2 :

MSSQL :

Il faut au préalable, ajouter une table pour indiquer les éléments de connexion.

LDPMENU, option 9, option 7.

F6 pour ajouter la table *MYSQL, *DB2 ou *MSSQL

Puis option 1 pour ajouter les éléments suivants :

LDP - Gestion des tables

Nom *MYSQL Valeurs par défaut cnx MySql

Indiquez vos options, puis appuyez sur ENTREE

2=Modifier 3=Copier 4=Supprimer 7=Renommer

Opt	Argument	Valeur
	BASE	nom de la base ou bibliothèque
	PSWD	mot de passe
	SERV	adresse ou nom du serveur distant
	USER	profil

Ces 4 éléments peuvent être modifiés en utilisant dans une procédure, les variables suivantes :

&MYSQL_BASE, &MYSQL_USER, &MYSQL_PSWD et &MYSQL_SERV
ou &DB2_BASE, &DB2_USER, &DB2_PSWD et &DB2_SERV
ou &MSSQL_BASE, &MSSQL_USER, &MSSQL_PSWD et &MSSQL_SERV

Vous pouvez tester la requête en utilisant la commande

LDPMYSQL +F4.

LDPDB2SQL

LDPMSSQL

Remarques :

- Utilisable uniquement sous OS V6R1 et supérieur.
- Il faut impérativement respecter les maj/min des noms de fichier et zone
- en retour le nom des zones seront tronquées à 10c avec conversion en majuscule
- On utilise des modules JAVA, il faut donc que la machine JAVA soit disponible.

DB2_BASE est le nom de la bibliothèque par défaut.

Vous devez disposer des droits sur les serveurs distants et ouvrir si besoin les ports standards :
1433 pour MSSQL, 3306 pour MySql et 446 pour DB2 système i

MINI FONCTIONS

Dans la commande VARIABLE vous pouvez ajouter en place de la valeur une des mini fonctions suivantes :

%(NCAR ou NC ;texte)	Renvoie le nombre de caractères dans le texte. ex. Variable &txt 'AZERTYUIOP' Variable &nc '%(NC ;&txt)' --> &nc = 10
%(Remplace ou RP ; texte ; avant ; apres)	Renvoie une nouvelle chaîne avec le remplacement de la chaîne avant par la chaîne après Ex. Variable &email 'aaa bbb@x.com ' Variable &email '%(RP;&email ; ;_)' renvoie aaa_bbb@x.com
%(Recherche ou RC;texte;valeur;debut)	Renvoie la position de la valeur dans le texte. Le paramètre facultatif debut permet d'indiquer la position de départ. Renvoie 0 si la valeur est non trouvée.
%(LongText ou LT;texte;police)	Renvoie la longueur du texte en utilisant la police indiquée. Ex. Variable &lx '%(LT;azertyuiop;ARM10)' Cadre 200 500 &lx 50 2 Position 200 540 'azertyuiop' Police(ARM10) cela permet donc d'encadrer précisément le texte.
%(IMGX ou IMGY ; nom ou fichier image)	Renvoie la dimension X ou Y de l'image indiquée par son nom si déjà enregistré ou le nom du fichier contenant l'image en cas d'usage dynamique (Bmp ou Jpeg)
%(Existe ou ?;fichier IFS)	Renvoie O si le fichier existe ou N sinon.
%(Sinum ou NUM ; valeur)	Renvoie O si la valeur est numérique ou N sinon Les caractères espace virgule point et tiret sont considérés comme « numérique ».
%(Element ou EL ; liste variable;valeur)	Renvoie l'indice dans la liste de variable correspondant à la valeur. Ex. Variable &R.1 'A' Variable &R.2 'B' Variable &R.3 'C' Variable &i '%(EL;R.;B)' --> &i = 2

Notes :

la fin) est facultative

les différentes parties sont séparées par le caractère ; (point-virgule)

vous pouvez utiliser des variables à la place des « texte, valeur, nom etc » sauf pour la liste de variable (fonction Element).

Remarque : vous pouvez directement utiliser ces mini fonctions dans la condition SI (valeur uniquement).